|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***SPRAWOZDANIE NR 6*** | | | |
| Nazwa ćwiczenia | *GIT* | | Obraz zawierający tekst  Opis wygenerowany automatycznie |
| Przedmiot | Narzędzia Programistyczne | |
| Student  grupa | Agnieszka Gruszka, Nikodem Gębicki, Kacper Owczarek, Anton Shastak | |
| Data ćwiczeń | 13.12.2022 | 10.01.2023 | Data oddania sprawozdania |
| Ocena, uwagi |  | | |

# Cel Ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z narzędziem kontroli wersji git i wykorzystanie go w praktyce.

# Przebieg

## Zadanie 1

Utworzyć i dodać treść do README.md.

# Schemat: polecenie, komenda, gui, screen wykonania #

## Zadanie 2

Aplikacja powinien się składać z minimum 4 plików kodu źródłowego (przynajmniej 1 dla utworzony i dodany przez każdego z członków zespołu).

## Zadanie 3

Każdy z członków zespołu powinien wykonać minimum 5 commity (utworzenie/dodanie plików, zmiana ich treści, usunięcie plików).

## Zadanie 4

Każdą funkcjonalność rozwijać w osobnej gałęzi, przeprowadzić minimum 3 pool requestów (każdy członek zespołu minimum 1).

## Zadanie 5

Doprowadzić do minimum 2 konfliktów i rozwiązać je.

## Zadanie 6

Wykonać operację rebase minimum 1 raz.

## Zadanie 7

Wszystkie operacje wykonywać z wiersza poleceń lub przy pomocy github desktop (nie wszystkie punkty można wykonać z aplikacji desktopowej).

# Wnioski

Git jest bardzo istotnym narzędziem programistycznym. Pozwala ono na utworzenie systemu kontroli wersji. Zapobiega utracie działających wersji, umożliwia przywrócenie poprzednich stanów utworu. Umożliwia wygodną pracę w grupie, dzięki niemu pracę może jednocześnie wykonywać kilka osób, nie powodując konfliktu plików.

# Repozytorium

Link do repozytorium: <https://github.com/NikodemGebicki/MathQueue.git>

(Repozytorium publiczne GitHub)

Pliki i stan repozytorium może różnić się od stanu ukazanego na screenach, jest ono wykorzystywane do tworzenia innego projektu.